



BERGISCHE  
UNIVERSITÄT  
WUPPERTAL

## Mitarbeiter\*in im Bereich IT–Entwicklung

Die Bergische Universität Wuppertal ist eine dynamische, forschungsorientierte Campusuniversität. Getreu ihres Leitmotivs „Verstehen, Vermitteln, Gestalten“ widmet sie sich den großen gesellschaftlichen Herausforderungen in Wissenschaft, Bildung, Kultur, Wirtschaft, Gesellschaft, Technik und Umwelt. Sie ist aktive Partnerin in den Netzwerken der Region sowie in nationalen und internationalen Kooperationen. Rund 24.500 Menschen studieren, forschen und arbeiten hier an neun Fakultäten, in teils interdisziplinären Forschungseinrichtungen oder in der Verwaltung.

In der Fakultät für Mathematik und Naturwissenschaften, in der Arbeitsgruppe Didaktik der Mathematik mit dem Schwerpunkt Grundschule, suchen wir Unterstützung.

### IHRE AUFGABEN

- Unterstützung der Arbeitsgruppe bei der Umsetzung des Projekts „Virtuelles Klassenzimmer Mathematik (VKZM)“
- Eigenständige Entwicklung, Programmierung, Implementierung und Weiterentwicklung virtueller Lehr- und Lernszenarien in XR-/VR-Umgebungen einschließlich KI-gestützter Schüler\*innen-Avatare
- Entwicklung und Optimierung technischer Lösungen sowie Integration von Datenbanken, Schnittstellen und weiteren Systemkomponenten
- Technische Weiterentwicklung innovativer digitaler Systeme hinsichtlich Funktionalität, Performance, Skalierbarkeit und Nutzerfreundlichkeit
- Erstellung von Tutorials und technischen Dokumentationen sowie technischer Support für Nutzer\*innen und Projektbeteiligte
- Strukturierte Umsetzung komplexer Projektaufgaben sowie Mitarbeit in einem interdisziplinären Projektteam bei der Erprobung und Weiterentwicklung digitaler Lehr- und Lernumgebungen

### IHR PROFIL

- Abgeschlossenes Hochschulstudium (Bachelor of Science oder vergleichbar) im Bereich Informatik oder Softwareentwicklung oder vergleichbar
- Erfahrung in der Entwicklung von Anwendungen und Systemen, insbesondere mit Unity und C#
- Erfahrung oder gute Kenntnisse in der Entwicklung interaktiver 3D-Anwendungen, vorzugsweise im XR/VR-Umfeld, **oder** die Bereitschaft, sich zügig in diesen Bereich einzuarbeiten.
- Kenntnisse in der Erstellung skalierbarer Softwarelösungen, datenbasierter Plattformen und cloudbasierter Systeme
- Praktische Erfahrung mit modernen Technologien (z. B. Linux, Automatisierung)
- Interesse an Künstlicher Intelligenz (KI) und deren Integration in Anwendungen
- Interesse an innovativen und leistungsstarken Systemen
- Fähigkeit, komplexe Projekte strukturiert umzusetzen
- Selbstständige Arbeitsweise, Problemlösungsfähigkeit und Teamorientierung

### Beginn

zum nächstmöglichen Zeitpunkt

### Dauer

befristet gem. § 14 Abs. 1 bis 1 Jahr

### Stellenwert

E 11 TV-L

### Umfang

Teilzeit 50 % der tariflichen Arbeitszeit

### Kennziffer

26152

### Ansprechpartnerin

Frau Prof. Dr. Elke Söbbeke  
[soebbeke@uni-wuppertal.de](mailto:soebbeke@uni-wuppertal.de)

### Bewerbungen über

[stellenausschreibungen.uni-wuppertal.de](https://stellenausschreibungen.uni-wuppertal.de)

### Bewerbungsfrist

16.11.2026

### WIR BIETEN IHNEN



Kollegiales und wertschätzendes Miteinander



Flexible Arbeitszeiten und Homeoffice



30 Urlaubstage und Gleitzeitkonto



Familienfreundliche Arbeitsbedingungen



Betriebliches Gesundheitsmanagement und UniSport



Arbeiten in internationalem Kontext



Großes Fort- und Weiterbildungsangebot



Betriebliche Altersvorsorge



BERGISCHE  
UNIVERSITÄT  
WUPPERTAL

An der Bergischen Universität schätzen wir die individuellen und kulturellen Unterschiede unserer Universitätsangehörigen und setzen uns für Gleichstellung, Chancengerechtigkeit und die Vereinbarkeit von Familie und Beruf ein. Bewerbungen von Menschen jeglichen Geschlechts sowie von Menschen mit Schwerbehinderung und ihnen gleichgestellten Personen sind willkommen. Frauen werden nach Maßgabe des Landesgleichstellungsgesetzes NRW bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Die Rechte von Menschen mit einer Schwerbehinderung, bei gleicher Eignung bevorzugt berücksichtigt zu werden, bleiben unberührt.

Bewerbungen umfassen alle notwendigen Unterlagen (Anschreiben, Lebenslauf, Nachweis des abgeschlossenen Hochschulstudiums, Arbeitszeugnisse, ggf. Nachweis einer Schwerbehinderung). Unvollständig eingereichte Bewerbungen können nicht berücksichtigt werden!